|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Название (Тема)** | **URL** | **Примечание**  **(кратко о программе курса)** |
| 1 | Кибербезопасность | <https://www.coursera.org/learn/cybersecurity> | Курс фокусируется на защите от кибератак, а также на применении инновационных технологий в сфере безопасности |
| 2 | Кибербезопасность и защита личных данных в больших данных | <https://www.coursera.org/learn/security-privacy-big-data-protection> | Методы охраны личных данных, защита данных в системах больших данных |
| 3 | Алгоритмы, минимальные остовные деревья и динамическое программирование | <https://online.stanford.edu/courses/soe-ycs0011-greedy-algorithms-minimum-spanning-trees-and-dynamic-programming> | Алгоритмы (планирование, минимальные остовные деревья, кластеризация, коды Хаффмана) и динамическое программирование (выравнивание последовательностей, оптимальные деревья поиска) |
| 4 | Основы программирования на R | <https://online.stanford.edu/courses/xfds112-r-programming-fundamentals> | Основы программирования на языке R. Этот язык используется в статистических вычислениях и графике, он используется дата анналистами по всему миру. |
| 5 | Основа сетей передачи данных | <https://intuit.ru/studies/courses/1/1/info> | Курс посвящен не только устройству сетей, но и истории вычислительной техники. |
| 6 | SQL и процедурно-ориентированные языки | <https://intuit.ru/studies/courses/4/4/info> | Описывает особенности языка SQL, механизмы разработки баз данных. |
| 7 | Основы разработки прикладных решений для 1С:Предприятие 8.1 | <https://intuit.ru/studies/courses/617/473/info> | Основы конфигурирования 1С, вводный курс программирования 1С. |
| 8 | Базы данных | <https://intuit.ru/studies/courses/508/364/info> | Курс формирует представление об основных принципах построение БД и СУБД. |
| 9 | Введение в разработку приложений на Windows Presentation Foundation | <https://intuit.ru/studies/courses/550/406/info> | Основы Windows Presentation Foundation, изучение модели разработки и основные практики создания приложений, использование различных элементов управления, инструменты и ключевые возможности платформы (XAML, стили, шаблоны расположения элементов, произвольную 2D и 3D визуализацию и многое другое). |
| 10 | Разработка игр на Unity | <https://intuit.ru/studies/courses/3487/729/info> | Курс посвящен изучении среды Unity и разработке игр на ней |